



УТВЪРЖДАВАМ:

ДИРЕКТОР Димитрина Тодорова

ИНОВАТИВНА ПРОГРАМА НА ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ ПО КОМПЮТЪРНО ПРОГРАМИРАНЕ И ИНОВАЦИИ

(съгласно Решение № 584 от 20 август 2020 година на Министерски съвет)

Професионална гимназия по компютърно програмиране и иновации прилага система за електронно обучение базирана на две технологии - Microsoft Teams и Moodle. Целта на иновацията е да продължаваме да развиваме дигиталните умения на нашите ученици свързани в програмирането използвайки всички възможни начини за достъп до реалния икономически живот в този сектор. Това е възможно единствено и само, ако можем да включваме специалисти от сектора в образователния процес и извънкласните учебни дейности. За целта ние не очакваме работещите в сектора да имат възможност да дойдат при нас, ние ги включваме в процесите, които протичат чрез отдалечени връзки, комуникационни канали, дигитални общности и др.

Иновативната програма е приета с решение на Обществения съвет протокол № РД-09-13/29.10.2020, решение на педагогическия съвет протокол № РД-05-13/14.09.2020 и декларации от родителите на учениците обучавани в гимназията през 2020-2021 учебна година.

СЪДЪРЖАНИЕ:

Информация за броя на педагогическите и непедагогическите специалисти, включени в иновативния процес	2
Стъпки на напредъка чрез реализиране на новата иновация през учебните години	2
Очаквани резултати от иновативния процес	2
Учебни предмети, които са включени в иновативния процес:	2



Информация за броя на педагогическите и непедагогическите специалисти, включени в иновативния процес

В дейностите по реализиране на иновацията ще участват учителите по програмиране и информационни технологии, които преподават съответните учебни предмети през годините.

Стъпки на напредъка чрез реализиране на новата иновация през учебните години

Основните стъпки в напредъка за постигане на целта, които ще следим в процеса на иновацията са:

Синхрон между три системи - административна, обучителна и производствена, с цел създаване на гъвкави графици обслужващи дигиталните обучения;

Разработка на електронни курсове за самообучение по посочените предмети;

Реализиране на проектна дейност, която завършва с краен продукт подходящ за представяне на пазара.

Очаквани резултати от иновативния процес

Очакваните резултати са в три направления:

- Постигане на висока степен на дигитални умения - бърза ориентация в комуникационните системи синхронна работа по единен проект, планиране и спазване на сроковете по време на практическа работа;
- Постигане на висока степен на компетенции - подготовка и постигане на сертификационни нива по избран език за програмиране и операционни среди.
- Развитие на лидерски умения - познаване и прилагане на методологията за организация на екипите работещи в професионалното направление.

Учебни предмети, които са включени в иновативния процес:

2021-2022

#	Учебен предмет	Брой часове / задължителна	Брой часове / избираема	Общ брой часове	До 20%	Брой часове / синхронно	Паралелка	Брой ученици
1	Увод в програмирането практика	18	18	36	19.4 %	7	VIII	116
2	Информационни технологии	36	36	72	19.4 %	14	VIII	116
3	Увод в програмирането теория	18	18	36	19.4 %	7	VIII	116
4	Увод в програмирането практика	18	18	36	19.4 %	7	IX	105
5	Програмиране	18	18	36	19.4 %	7	IX	105
6	Информационни технологии	36	36	72	19.4 %	14	IX	105
7	Програмиране	18	18	36	19.4 %	7	X	98
8	Увод в обектно-ориентираното програмиране теория	18	0	18	16.7 %	3	X	98
9	Увод в обектно-ориентираното програмиране практик	18	0	18	16.7 %	3	X	98
+ Добави ред		198	162	360	19.2 %	69		957



2022-2023

2022 / 2023 УЧЕБНА ГОДИНА

#	Учебен предмет	Брой часове / задължителна	Брой часове / избираема	Общ брой часове	До 20%	Брой часове / синхронно	Пара- лелка	Брой ученици
1	Разработка на софтуер	90	0	90	20 %	18	XI	105
2	Операционни системи теория	36	0	36	19.4 %	7	XI	105
3	Операционни системи практика	36	0	36	19.4 %	7	XI	105
4	Разширена професионална подготовка	72	0	72	19.4 %	14	XI	105
5	Конкурентно програмиране теория	18	0	18	16.7 %	3	XI	105
6	Конкурентно програмиране практика	36	0	36	19.4 %	7	XI	105
7	Разработка на софтуер	116	0	116	15.5 %	18	XII	98
8	Операционни системи теория	29	0	29	17.2 %	5	XII	98
9	Операционни системи практика	29	0	29	17.2 %	5	XII	98
10	Разширена професионална подготовка	29	0	29	17.2 %	5	XII	98
11	Конкурентно програмиране теория	29	0	29	17.2 %	5	XII	98
12	Конкурентно програмиране практика	29	0	29	17.2 %	5	XII	98
+ Добави ред		549	Общо	549	18 %	99		1218

2023-2024

2023 / 2024 УЧЕБНА ГОДИНА

#	Учебен предмет	Брой часове / задължителна	Брой часове / избираема	Общ брой часове	До 20%	Брой часове / синхронно	Пара- лелка	Брой ученици
1	Разработка на софтуер	90	0	90	20 %	18	XI	116
2	Операционни системи теория	36	0	36	19.4 %	7	XI	116
3	Операционни системи практика	36	0	36	19.4 %	7	XI	116
4	Разширена професионална подготовка	72	0	72	19.4 %	14	XI	116
5	Конкурентно програмиране теория	18	0	18	16.7 %	3	XI	116
6	Конкурентно програмиране практика	36	0	36	19.4 %	7	XI	116
7	Разработка на софтуер	116	0	116	15.5 %	18	XII	105
8	Операционни системи теория	29	0	29	17.2 %	5	XII	105
9	Операционни системи практика	29	0	29	17.2 %	5	XII	105
10	Разширена професионална подготовка	29	0	29	17.2 %	5	XII	105
11	Конкурентно програмиране теория	29	0	29	17.2 %	5	XII	105
12	Конкурентно програмиране практика	29	0	29	17.2 %	5	XII	105
+ Добави ред		549	Общо	549	18 %	99		1326