

**ПРОФЕСИОНАЛНА ГИМНАЗИЯ ПО КОМПЮТЪРНО ПРОГРАМИРАНЕ И ИНОВАЦИИ**

**б у л . " З а х а р и С т о я н о в " , ж к М е д е н р у д н и к , 8 0 0 9 Б у р г а с ,** [**o f f i c e @ c o d i n g b u r g a s . b g ,**](mailto:office@codingburgas.bg) **c o d i n g b u r g a s . b g**

**УТВЪРДИЛ: ДИМИТРИНА ТОДОРОВА**

*Директор на ПГКПИ – БУРГАС*

КОНСПЕКТ

**Увод в програмирането - ОтПП**

**/теория и практика на професията/ VIII клас**

**Раздел 1. Въведение в програмирането**

1. Основни понятия: програмиране, език за програмиране, алгоритъм, среда за

разработка (IDE), компилация и интерпретация.

1. Създаване на конзолни програми - първи стъпки.

# Раздел 2. Пресмятания, оператори, изрази

1. Въвеждане и извеждане на числа от конзолата.
2. Работа с променливи и данни.
3. Оператори, пресмятания и числени изрази.

# Раздел 3. Условни конструкции (проверки)

1. Основни условни оператори.
2. Логически изрази, оператори за сравнение.
3. Логическо “И”, логическо “ИЛИ”, логическо отрицание.
4. Побитови операции.
5. Вложени условни оператори.
6. Базов форматиран изход.

# Раздел 4. Повторения (цикли)

1. Цикли (for, while, do-while).
2. Практически задачи с повторения и проверки.
3. Вложени цикли.

# Раздел 5. Подпрограми (функции/методи)

1. Подпрограми, параметри, връщана стойност.
2. Създаване на подпрограми.

**Изпит за оценка по теория на професията**: 3 астрономически часа

**Изпит за оценка по практика на професията**: 4 астрономически часа